

地形効果チャート(TEC)

地形タイプ	MPコスト	戦闘効果	退却無視の選択肢	前進後に停止？	側面攻撃可能？
平地 [Clear]	1	—	No	No	Yes
山岳 [Mountain]	1	攻勢射撃1L	Yes	Yes	No
湿地 [Swamp]	1	攻勢射撃1L	Yes	Yes	No
森林 [Forest]	1	—	Yes	Yes	Yes
砂漠 [Desert]	1	夏季に内外への戦闘不可	Yes	Yes	Yes
塹壕1 [Trench1]	1	攻勢射撃1L 防御射撃1R	Yes	No	No
塹壕2 [Trench2]	1	攻勢射撃2L 防御射撃1R	Yes	No	No

軍団射撃表

(全射撃ユニットが軍団と／又は要塞のみ)

		射撃値								
サイの目	0	1	2	3	4	5	6	7	8+	
1	－	－	－	1	1	1	1	1	2	
2	－	－	1	1	1	1	1	2	2	
3	－	－	1	1	1	2	2	2	3	
4	－	1	1	1	2	2	2	3	3	
5	1	1	1	2	2	2	3	3	4	
6	1	1	1	2	2	3	3	4	4	

軍射撃表

(いずれかの射撃ユニットが軍)

射撃値										
サイの目	1	2	3	4	5	6-8	9-11	12-14	15	16+
1	－	1	1	2	2	3	3	4	4	5
2	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
3	1	2	2	3	3	4	4	5	5	7
4	1	2	3	3	4	4	5	5	7	7
5	2	3	3	4	4	5	5	7	7	7
6	2	3	4	4	5	5	7	7	7	7

プレイのシーケンス

A. 強制的攻勢フェイズ

B. アクション・フェイズ

C. 損耗フェイズ

D. 攻囲フェイズ

E. 戦争状態フェイズ

E.1. 勝利ポイント表をチェック

E.2. 自動的勝利の達成をチェック

E.3. 休戦の宣言をチェック

E.4. 参戦段階をチェック(ターン1なし)

F. 補充フェイズ

F.1. 連合国セグメント

F.2. 中欧列強セグメント

G. 戦略カード引きフェイズ

H. ターンの終了

和平協定提言表

中欧列強が提言(VP合計が11以上でなければならない)

統 合 戦争状態	サイの目					
	1	2	3	4	5	6
0-19	+1VP	+1VP	+1VP	—	—	-1VP
20+	+1VP	+1VP	—	—	—	-1VP

連合国が提言(VP合計が9以下でなければならない)

統 合 戦争状態	サイの目					
	1	2	3	4	5	6
0-19	-1VP	-1VP	-1VP	—	—	+1VP
20+	-1VP	-1VP	—	—	—	+1VP