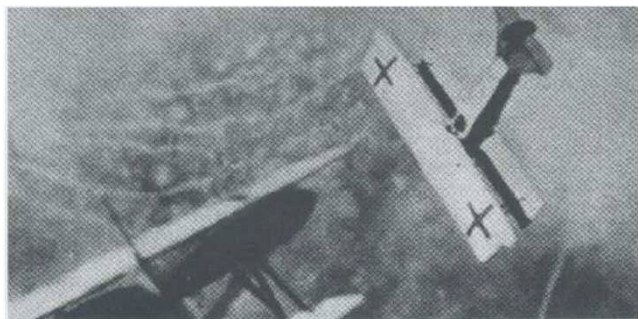


補充コスト表

| アクション | RPコスト |
|-------------------------------------------------|-------|
| 減少戦力の1個軍を完全戦力面へ裏返す | 1 |
| 減少戦力の2個軍団を完全戦力面へ裏返す | 1 |
| 1個除去軍団を完全戦力で予備ボックス内に置く | 1 |
| 2個除去軍団を減少戦力で予備ボックス内に置く | 1 |
| マップ上の1個減少軍団を完全戦力へ裏返し、 1個除去軍団を減少戦力で予備ボックス内に置く | 1 |
| 1個除去軍を減少戦力で再建する | 1 |
| 1個除去軍を完全戦力で再建する | 2 |

- **ツェッペリンの空襲:** このターンに4BR RPを0まで差し引く。
- **独立空軍:** ラーテナウRPイベントの影響を無効又は回避させる(ラーテナウは戦争状態のためにプレイできるため)。
- **ワルター・ラーテナウ:** 各ターンGE RPに+1。
- **連合国は、ANA、AUS、BE、CND、MN、PT、RO、GK、SBユニットのために使用できる。**



勝利ポイント表

| イベントのプレイ | VP |
|------------------------------|----|
| 帝国議会の休戦協定 | +1 |
| 大艦隊が次の連合国アクションでプレイされない限り高海艦隊 | +1 |
| ツァーの失脚—ルーマニアが参戦状態 | +1 |
| ツァーの失脚—ルーマニアが中立状態 | +3 |
| 連合国プレイヤーがアフリカの戦争を選択すると | +1 |
| 中欧列強が*イベントをプレイ(導入シナリオのみ) | +1 |
| 連合国が*イベントをプレイ(導入シナリオのみ) | -1 |
| ベルギーの強奪 | -1 |
| ルシタニア号 | -1 |
| 護送船団 | -1 |
| ツインマーマン電信 | -1 |
| 14カ条 | -1 |

| アクション、損耗、攻囲フェイズ中 | VP |
|-----------------------------------------------------------------|----------|
| 封鎖 | -1/冬季ターン |
| 中欧列強が強制的攻勢の実施に失敗する | -1/ターン |
| 連合国の総力戦後にイタリアがいまだ中立 | +1/ターン |
| 連合国が強制的攻勢の実施に失敗する。ただし、 フランス軍の叛乱が起きた後のFR結果を除く。 | +1/ターン |
| 強制的攻勢結果がFRだった際に、フランス軍の 叛乱が起きた後にUSとスタックしないフランス軍 ユニットが攻撃すると | +1/ターン |

1914年特別ルール

どちらのプレイヤーも、1914年8月ターンに増援カードをプレイできない。

CPユニットは、「海への競争」イベント・カードがプレイされるか、CPの戦争状態が4以上になるまで、アミアン、カレー、オステンド内を移動で通過できるが、終了はできない。これらは、戦闘の防御スペースだったか又は上記2条件の1つが満たされる場合にのみ前進を終了できる。CPIは、これらのスペースを通して常に補給をたどれる。

ドイツ軍ユニットは、「オーベル・オスト」カードがプレイされるか又はCPの戦争状態が4以上になるまで、ロシア軍の要塞を含んでいるスペースを攻撃できない。ただし、ドイツ軍ユニットは、非占有のロシア軍要塞を攻囲できる。オーストリア・ハンガリー軍ユニットは、このルールによって制限されない。

ロシア軍ユニットは、1914年8月ターンにドイツ軍要塞スペースを攻撃又は攻囲できない。

1914年8月と9月ターンの全ての攻囲のサイの目は、-2だけ修正される。

どちらのプレイヤーも、1914年8月ターンに参戦段階をチェックしない(導入シナリオでは、決してチェックされない)。

